



REGOLAMENTO GRUPPO 1-2 BRMI

Tipologia
di
GARA

GRUPPO 2 YOUNGTIMER TROPHY

Campionato Slot Cars a squadre (3 o 4 piloti), composto da 6 gare da 90 minuti ciascuna (3 gare modelli MINICARS e 3 gare modelli GRUPPO 2). Al Campionato saranno ammessi un numero massimo di 20 squadre. Ad ogni gara verrà assegnato un punteggio, nelle prime 4 gare punteggio dimezzato, nelle gare 5 e 6 punteggio pieno. Vince il titolo la squadra che avrà totalizzato più punti al termine delle 6 gare e si qualificano per la finale che si terrà a Settembre le prime 10 squadre in classifica. Il campo di gara sarà composto da 2 piste: pista 1 in legno 8 corsie per i modelli GRUPPO 2 e pista 2 in plastica Pro Track SCALEAUTO a 8 corsie per i modelli MINICARS. Il Campionato si svolgerà in tre giorni: VENERDI' solo prove libere, SABATO prove libere su entrambe le piste; 1 gara MINI-CARS (raggruppamento B) e 1 gara GRUPPO 2. DOMENICA 1 gara MINICARS (raggruppamento A) e 1 gara con secondo modello GRUPPO 2. Nella quinta e sesta gara i modelli sono a scelta fra quelli utilizzati nelle gare precedenti (1 MINICARS e 1 GRUPPO 2). Ogni squadra dovrà presentarsi in parco chiuso con 2 modelli differenti MINICARS (1 A e 1 B) e 2 modelli GRUPPO 2 con i quali svolgerà le gare così composte: MINICARS - gara 1 con un modello A; gara 2 con modello B; gara 3 a scelta fra i modelli utilizzati in gara 1 e 2 con possibilità di switch fra i modelli dopo la quarta manche. La stessa formula vale anche per la categoria GRUPPO 2. Per ogni gara, 10 squadre partiranno su pista in legno con le GRUPPO 2, 10 su pista in plastica con le MINICARS. Al termine di una gara le squadre a turno invertiranno le piste, cambieranno categoria ripartiranno per la gara successiva.

I modelli BRM divisi per categoria sono:

MINICARS:

RAGGRUPPAMENTO A

NSU TT



Renault R8 Gordini



Simca 1000



A 112 Abarth



Mini Cooper



Abarth 1000TCR



RAGGRUPPAMENTO B

GROUP 2:

Ford Escort MK I



BMW 2002



Opel Kadett GTE



Alfa Romeo GTA



VW Scirocco



Ford Capri



Datsun 240z



Regolamento SPOR TIVO

Andranno presentati un totale di 4 modelli per Team, 2 "Minicars" (uno raggruppamento A e uno B e 2 "Gruppo 2". Per la Gruppo 2 il team dovrà indicare con quale modello intende gareggiare sabato. Durante la svolgimento delle gare 5 e 6 di domenica, su entrambe le piste, ogni Team avrà la possibilità, al termine del relativo quarto turno di gara, di sostituire il modello impiegato fino a quel momento con quello utilizzato il giorno precedente. Questo scambio potrà avvenire solo ed esclusivamente in quell'esatto momento di gara, ne prima ne dopo. L'eventuale intenzione di effettuare lo "Switch", dovrà essere comunicata alla direzione, prima dell'inizio del quarto turno di gara sulla pista nella quale lo si intende effettuare.

1. Direzione Gara - Giudici - Commissione Tecnica

- 1.1 Direzione Gara: responsabile di tutto.
- 1.2 Giudici di Gara: gli unici a poter prendere le auto.
- 1.3 Commissione Tecnica: addetti alle verifiche tecniche.

2. Comportamento

- 2.1 Tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività per l'intera durata della manifestazione, anche fuori dal luogo dove si svolge la gara.
- 2.2 All'interno è assolutamente vietato fumare.
- 2.3 Comportamenti antisportivi saranno sanzionati.

Modalità e durata gare

- 3.1 Sono ammessi un massimo di 20 equipaggi.

- 3.2 Nell'arco del weekend si svolge un Campionato Gruppo 2, composto da 3 gare per ogni categoria per ogni team.
- 3.3 Le squadre verranno divise in due gruppi, la formazione dei primi gruppi sarà determinata in ordine di iscrizione, i primi iscritti formeranno il gruppo A e a seguire il gruppo B.

Con questo raggruppamento si inizieranno (come verrà descritto a seguire) le gare di sabato, al termine della giornata di gara, in base alla sommatoria dei punteggi acquisiti finite le gare di tutti i gruppi su pista 1 (Thoumieu legno) e su pista 2 (Scaleauto plastica), si avrà una prima classifica parziale a punteggio, che verrà utilizzata per rideterminare i nuovi raggruppamenti, assegnando al gruppo "A" i Team con punteggio più alto e a scalare gruppo "B". I nuovi gruppi così formati determineranno quindi, l'ordine di partenza delle gare della domenica, che seguiranno lo stesso procedimento impiegato per lo svolgimento della giornata di gare del sabato. Nella giornata di sabato, i gruppi (determinati come descritto in precedenza) gareggeranno sulle due piste in due "Stint" divisi come segue:

Primo "Stint"

Gruppo A su pista 1 (Thoumieu legno) Gruppo B su pista 2 (Scaleauto plastica)
Secondo "Stint"

Gruppo B su pista 1 (Thoumieu legno) Gruppo A su pista 2 (Scaleauto plastica)
Terminata la giornata di sabato, avremo una classifica generale di pista 1 (Thoumieu legno) e una generale di pista 2 (Scaleauto plastica), considerando queste classifiche verrà assegnato ad ogni Team un punteggio in base alla posizione ottenuta in entrambe le piste con questo ordine di assegnazione: 1° 100; 2° 95; 3° 90; 4° 85; 5° 81; 6° 77; 7° 73; 8° 69; 9° 66; 10° 63; 11° 60; 12° 57; 13° 55; 14° 53; 15° 51; 16° 49; 17° 48; 18° 47; 19° 46; 20° 45; 21° 44; 22° 43; 23° 42; 24° 41; 25° 40; 26° 39; 27° 38; 28° 37; 29° 36; 30° 35 ecc. ecc., la sommatoria di questi punteggi

determinerà la classifica generale di giornata a punti. Ottenuta la classifica generale della prima giornata di gare si formeranno i nuovi gruppi che determineranno l'ordine di partenza della domenica, il Gruppo A sarà formato dai primi dieci della classifica generale del sabato, il Gruppo B dai seguenti dieci. La giornata di domenica seguirà lo stesso schema del sabato, i gruppi ga- reggeranno sulle due piste in due "Stint" divisi come segue:
Primo "Stint"

Gruppo A su pista 1 (Thoumieu legno) Gruppo B su pista 2 (Scaleauto plastica)
Secondo "Stint"

Gruppo B su pista 1 (Thoumieu legno) Gruppo A su pista 2 (Scaleauto plastica)
Ottenuta la classifica generale delle gare sin qui svolte si formeranno i nuovi gruppi che determineranno l'ordine di partenza delle gare 5 e 6. Un Gruppo sarà formato dai primi dieci della classifica generale e l'altro gruppo dai seguenti dieci. Al termine si procederà all'assegnazione dei punti, in questo modo avremo la nuova classifica a punti, che sommata a quella delle gare precedenti, completerà la classifica generale assoluta che decreterà il vincitore del trofeo

BRM Youngtimer Italiae selezionerà le 10 squadre che potranno partecipare alla finale di Settembre per il titolo "BRM - Youngtimer Trophy 2024".

4. Composizione equipaggio - Turni di guida - Cambio pilota

- 4.1 Gli equipaggi devono essere composti da 3 / 4 piloti. i turni di
- 4.2 pilotaggio devono essere nel caso di tre piloti "3-3-2" e nel caso di quattro piloti "2-2-2-2" per pista, indipendentemente dal numero della corsia. Ogni gara sarà composta da 8 manches da 11 minuti + 2 di cambio corsia.
- 4.3

4.4 Le pedane di guida deve esserci solo un pilota per ogni equipaggio e non vi può salire nessun altro per nessuna ragione.

4.5 Il cambio pilota viene effettuato a fine manche, durante il cambio corsia, il pilota che termina il proprio turno di guida scende dalla pedana e solo a pedana libera il pilota che inizia può salire.

4.6 Infrizioni nel cambio di pilota saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.

4.7 Il pulsante non può essere lasciato inserito nella presa.

4.8 Il numero di turni di ogni pilota verranno controllati dalla direzione gara.

Turni di commissario

- 5.1 Il commissario deve essere un componente della squadra. Durante le prove libere e la gara, in pedana dovrà esserci un solo pilota per
- 5.2 squadra con relativo commissario posizionato sulla stessa pista nella postazione del numero del proprio pilota. Nelle prove libere e durante le gare, ogni Team dovrà provvedere al cambio corsia della propria macchina allo scadere del tempo. Durante prove libere e gara il
- 5.3 commissario deve trovarsi sempre nella postazione assegnata; non ci sono avvisi di alcun tipo; Il commissario deve trovarsi nella
- 5.4 postazione assegnata 1 minuto prima dell'inizio della manche; Per ogni assenza del commissario la Direzione Gara penalizza la squadra di 10 giri. Il commissario non può effettuare alcun intervento sulle
- 5.5 macchine, ad eccezione della sistemazione di spazzole, su esplicita richiesta del pilota soltanto nel caso in cui la macchina sia
- 5.6 impossibilitata a ripartire.

Manutenzione e riparazione della vettura

- 6.1 Per interventi di manutenzione e/o riparazione il meccanico dell'equipaggio effettua prima richiesta ad un giudice di gara, che preleva e poi riposiziona la vettura sulla pit lane; Se la macchina resta bloccata lungo la pista i commissari la conse-
- 6.2

- gnano al tavolo box; dopo la riparazione la macchina riparte dalla pit lane.
- 6.3 Nell'area box è ammesso un solo meccanico ad intervenire sulla vettura; può non essere un componente dell'equipaggio
- 6.4 Avio, lubrificanti e stracci sono forniti dagli organizzatori;
- 6.5 Eventuali ricambi necessari durante la gara, devono essere verificati prima del montaggio ad eccezione di motore e gomme che vengono consegnati al momento dal giudice ai box.
- 6.6 Gli interventi sulla vettura vengono effettuati solo a gara effettivamente in corso, con corrente in pista (NO durante i cambi corsia o durante eventuali pause nel corso di una manche).
7. Verifiche tecniche
- 7.1 Le auto vanno presentate al parco chiuso rispettando gli orari. Devono avere la carrozzeria separata dal telaio, con viti e cappucci montati. La carrozzeria deve avere gli adesivi di identificazione e le tabelle con numero di gara forniti dall'Organizzazione (un numero per ogni fiancata e parabrezza con nome Team). Il telaio deve essere privo di motore. I cerchi posteriori devono essere senza gomme. Le verifiche tecniche vengono effettuate dalla commissione tecnica. I modelli verificati e pronti per lo schieramento verranno presi in gestione dai Giudici di Gara. Da questo momento non sarà più possibile intervenire sulle macchine e riassegnarle alle piste. I modelli, anche se hanno già passato le verifiche, in ogni momento potranno essere oggetto di ulteriore verifica da parte di un Commissario Tecnico (macchina in gara o ferma in parco chiuso). Dall'inizio della competizione e fino a 15 minuti dopo l'arrivo, la Commissione Tecnica può effettuare verifiche su richiesta scritta di un equipaggio (reclamo). La verifica verrà effettuata nel cambio di corsia e fuori dal tempo di gara. In caso che la vettura di cui si richiede la verifica risulti regolare, alla squadra reclamante verrà
- applicata una penalizzazione di 10 giri, oltre ad una verifica d'ufficio della macchina di chi ha sporto reclamo.
8. Sanzioni
- 8.1 Le sanzioni, inflitte dalla Direzione Gara, saranno proporzionate alla gravità delle infrazioni ai regolamenti tecnico e sportivo.
- 8.2 Mancato rispetto della tabella di guida, utilizzo di magneti, utilizzo di liquidi e prodotti non consentiti, riparazioni eseguite esternamente al "tavolo box" saranno sanzionate con la SQUALIFICA dell'equipaggio. Fumare all'interno della struttura comporterà 5 giri di penalizzazione per l'equipaggio. Infrazioni nel cambio di pilota e nel turno di commissario saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.
9. Prove libere
- 9.1 Le prove libere saranno composte da 1 turno su ognuna delle 16 corsie.
- 9.2 Si svolgeranno in turni da 6 minuti compreso cambio corsia (5+1), dove ogni equipaggio dovrà impegnare una sola corsia.
- 9.3 Al cambio turno ogni equipaggio occuperà la corsia a seguire.
10. Comunicazioni
- 10.1 Tutte le comunicazioni della DG verranno divulgate tramite microfono.
- 10.2 I capi squadra sono responsabili delle comunicazioni trasmesse.
11. Griglia di partenza
- 11.1 La griglia di partenza e la categoria della prima gara sarà determinata ad estrazione casuale. Nella seconda gara, al cambio pista/categoria, si riparte con la medesima griglia. Nelle successive gare si effettuerà il riallineamento, dopo gara 2 e dopo gara 4 in base alla somma del punteggio di gara 1 e 2. Il Team che avrà ottenuto il miglior risultato partirà sulla corsia 1. Gli altri a scalare si posizioneranno in modo consecutivo sulla stessa pista.
- 11.2

Premessa

Il presente regolamento specifica nel dettaglio le caratteristiche che la componentistica deve rispettare.

Le modifiche non riportate dal regolamento sono vietate.

Su alcuni modelli sono indicate per chiarezza le modifiche fattibili.

L'uso di un componente di tipo libero non può implicare una modifica, sostituzione o omissione che non sia definita in questo regolamento.

Durante le verifiche tecniche e le gare, gli unici lubrificanti utilizzabili saranno quelli forniti dall'organizzazione.

Anche se verranno messi a disposizione alcuni saldatori, l'organizzazione non sarà responsabile del loro eventuale malfunzionamento. Ogni team dovrà avere il proprio sia in verifica che durante la gara.

Regolamento
TECNICO

Fornitura dei Motori e Pneumatici

L'organizzazione assegna a sorte per ogni modello:

1 motore originale BRM-blue 19.000rpm - BRM s-417;

1 pignone in Nylon 12 denti diametro 6,8mm BRM s-420;



Gomme posteriori: s-404 (MINICARS) - s-404K (GROUP 2) - s-404M (Mini Cooper e A112 con cerchi S-402MC).



S-402 - Wheels



S-404
Rear tyres

S-402MC - Wheels



S-404M
Rear tyres (x2)

Il montaggio dei motori e gomme avverranno in regime di Parco Chiuso.

I motori sono preventivamente selezionati dall'organizzazione misurandone i giri ed il consumo per garantire una fornitura il più possibile omogenea.

Regolamento TECNICO



1. Carreggiata massima

- 1.1 Le ruote (nella parte alta) non possono sporgere dai parafranghi dalla carrozzeria nella vista dall'alto. Nelle ruote con camber la parte a contatto con la pista può eccedere il parafrango.



2. Telaio

- 2.1 Ogni modello dovrà avere il telaio (interno ed esterno) specifico previsto dal fabbricante.
- 2.2 I due telai devono essere fissati fra loro mediante i dadi in ottone originali s-415 (h 1.5 mm) oppure s-415a (1.0 mm no movement), s-415b (h 2.0 mm), s-415c (h 2.5 mm) o s-415d (h 3.0 mm).
- 2.3 Il terminale in plastica del telaio, deve essere montato sui modelli che lo prevedono ad eccezione della Mini Cooper e Scirocco.



3. Supporto motore

- 3.1 L'unico supporto motore ammesso è l'originale BRM s-413 + fotoincisione (BRM S-013f).

4. Giunto cardanico - Supporti - Assali

- 4.1 MINICARS: Giunto cardanico originale BRM s-414.
- 4.2 MINICARS: Supporti posteriori in ottone originali BRM s-412 (larghi), s-412f (stretti) o supporto alluminio doppio cuscinetto s-412s (camber).
GROUP 2: Supporti posteriori alluminio originali BRM: Kadett s-412k - Alfa GTA / BMW / Escort s-412a.
- 4.3 MINICARS: Supporti anteriori alluminio originali BRM s-411 oppure s-411m (Mini Cooper - A112 - ruote indipendenti).
GROUP 2: Supporti anteriori alluminio originali BRM: Kadett / Scirocco s-411k - Alfa GTA / BMW / Escort s-411a.
- 4.4 Per la categoria MiniCars è possibile montare i supporti indipendenti s-411m su tutti i modelli.
- 4.5 È consentito l'utilizzo dei distanziali in fotoincisione S-013HA 0.15mm / S-013HB 0.25mm / S-013HC 0.5mm posti sotto i supporti degli assali, eccetto i modelli Alfa GTA / Mini Cooper / Abarth 1000 TC.



5. Assali - Boccole - Cuscinetti - Distanziali - Viti

- 5.1 Assale anteriore libero, se BRM codici:
A112 / Mini Cooper semiassi BRM s-416m o semiassi con stopper.
GROUP 2: semiassi BRM s-416k / S-416a o semiassi con stopper.
- 5.2 MINICARS: Assali posteriori liberi, se BRM codici: semiassi BRM s-416j o s-416 (comprende anche assale anteriore 56mm).
GROUP 2: Assali posteriori liberi, se BRM codici: assale BRM s-416kr 58mm.
- 5.3 Per l'utilizzo dei supporti anteriori indipendenti BRM s-411m, utilizzare semiassi anteriori BRM s-416m.
- 5.4 Boccole originali in ottone BRM s-409
- 5.5 Ammessi cuscinetti liberi, se BRM s-410
- 5.6 Distanziali liberi per assali 3mm.
- 5.7 Ammesso l'utilizzo di stopper per assali 3mm.
- 5.8 Le viti del telaio per i supporti dell'asse/motore e i 4 "dadi" in ottone sono liberi.
- 5.9 I grani M3 per corone e cerchi sono liberi.



6. Corona

6.1 Corona originale 33 denti BRM s-419 oppure ergal BRM s-419a.



7. Pick-up

7.1 Pick-up originale BRM s-026ss.



7.2 Ammessi Pick-up REVOSLOT rs210 - rs210w.



7.3 E' possibile rimuovere la molla del Pick-up e ridurre l'altezza della lama.

7.4 E' possibile utilizzare gli spessori Pick-up BRM s-026sa (0.2 mm) e BRM s-026sb (0.3 mm).



Regolamento TECNICO

MODELLO	CERCHI ANTERIORI	CERCHI POSTERIORI	ANTERIORI / POSTERIORI	∅
Mini Cooper	s-402m / 402 mc	s-402m / 402 mc		16,8 mm / 13,7 mm
Simca 1000	s-402 / 402s	s-402 / 402s	402r (16,0 mm)	17,0 mm
NSU TT	s-402	s-402	402r (16,0 mm)	17,0 mm
Abarth 1000 TCR	s-402f	s-402fr		15,5 mm
Renault Gordini r8	s-402	s-402	402r (16,0 mm)	17,0 mm
A112 Abarth	s-402s / 402 mc	s-402s / 402 mc	402r (16,0 mm)	17,0 mm / 13,7 mm
Opel Kadett GTE	s-402kf / s-402r2f	s-402kr / s-402r2		16,7 ant. - 17,3 post.
Escort MK I	s-402kf / s-402r2f	s-402kr / s-402r2		16,7 ant. - 17,3 post.
Alfa GTA	s-402kf / s-402r2f	s-402kr / s-402r2		16,7 ant. - 17,3 post.
BMW 2002	s-402kf / s-402r2f	s-402kr / s-402r2		16,7 ant. - 17,3 post.
VW Scirocco	s-402kf / s-402r2f	s-402kr / s-402r2		16,7 ant. - 17,3 post.
Ford Capri	s-402kf / s-402r2f	s-402kr / s-402r2		16,7 ant. - 17,3 post.
Datsun 240z	s-402kf / s-402r2f	s-402kr / s-402r2		16,7 ant. - 17,3 post.

8. Cerchi - Inserti

8.1 Vedi tabella

8.2 E' possibile intercambiarli dove possibile ma devono mantenere lo stesso disegno su tutte e quattro le ruote.



9. Ruote - Gomme anteriori

- 9.1 Gomme anteriori MINICARS
BRM s-403 (originale su cerchio Ø 16,8mm s-402m; 17mm s-402/402s;
16.0mm s-402r),
BRM s-403s (ribassate su cerchio Ø 16,8mm s-402m; 17mm s-402/402s;
16.0mm s-402r),
BRM s-403f (originale su cerchio Ø 15,5mm),
BRM s-403fl (ribassate su cerchio Ø 15,5mm),
BRM s-403m (per Mini e A112 con cerchi s-402mc Ø 13,7mm).

Gomme anteriori GRUPPO 2

BRM s-403k - BRM s-403vw (originale Scirocco) su cerchio Ø 16,7mm.

- 9.2 È possibile tornire le gomme anteriori, la tornitura deve essere omogenea su tutta la superficie.

- 9.3 A modello montato e pronto per lo schieramento, al momento della verifica le ruote anteriori devono essere in appoggio sulla pista, eccetto sui modelli NSU / Simca / Renault R8 / Abarth A112, che possono avere altezza libera.



s-403

s-403s



s-403f

s-403fl

10. Spazzole - Fili motore

10.1 Spazzole e fili motore liberi.

- 10.2 Per fissare i fili al pick-up è possibile utilizzare le viti a brugola o i capicorda.
10.3 I fili possono essere fissati al telaio interno con nastro o colla.

Regolamento TECNICO

11. Carrozzeria

- 11.1** Le carrozzerie in kit devono essere interamente verniciate.
- 11.2** Alla partenza il modello deve essere completo di tutte le sue parti esclusi tergicristalli, ganci cofano e specchietti.
- 11.3** Obbligatorie i cappucci in gomma dei supporti carrozzeria BRM s-013r - s-013RA - s-013RB - s-013RC.
- 11.4** E' possibile variare l'altezza della carrozzeria a piacere aggiungendo all'interno dei cappucci in gomma, gli spessori in ottone da 0.5mm BRM s-011c oppure da 1.0mm BRM s-011d.
- 11.5** Le viti di fissaggio della carrozzeria al telaio devono essere originali BRM s-421b, le BRM s-421a (M2x6 testa svasata per chiave 1.3mm) oppure le Revoslot RS213B.
- 11.6** Pesi carrozzerie, vedi tabella.
- 11.7** Eventuale zavorra per raggiungere il peso minimo indicato, va posizionata sotto l'abitacolo.
- 11.8** Per agevolare l'assemblaggio dell'abitacolo, al pilota presente nei kit di montaggio è possibile tagliare le gambe dal ginocchio in giù.
- 11.9** L'altezza del rollbar non può essere inferiore al caso del pilota.



MODELLO	PESO comprensivo di viti
Mini Cooper	34g
Simca 1000	46g
NSU TT	43g
Abarth 1000 TCR	35g
A 112 Abarth	37g
Renault Gordini r8	41g
Opel Kadett GTE	45g
Alfa GTA	42g
Escort MKI	42g
BMW 2002	45g
VW Scirocco	44g
Ford Capri	42g
Datsun 240z	44g



12. Deroche carrozzeria

Abarth 1000 TCR

- 12.1** E' possibile utilizzare entrambi i tipi di cofano posteriore. I supporti laterali originali possono essere sostituiti con parti autocostruite. Il cofano deve rimanere aperto come nel modello originale.
- 12.2** E' possibile asportare materiale plastico all'interno del passaruota posteriore al fine di agevolare il rotolamento delle ruote.

BMW 2002

- 12.3** È possibile sostituire l'intero abitacolo con uno in Lexan. È possibile omettere la chiusura sotto carrozzeria posteriore.



SCIROCCO

- 12.4** È possibile sostituire l'intero abitacolo con uno in Lexan*. I paraurti ant./post., possono essere rimossi.

FORD CAPRI

- 12.5** È possibile sostituire l'intero abitacolo con uno in Lexan*.

Abarth A112

- 12.6** È possibile sostituire l'intero abitacolo con uno in Lexan*.

Renault R8 Gordini

- 12.7** È possibile ridurre l'altezza dello spoiler anteriore fino al segno indicato (2mm).

Opel Kadett

- 12.8** E' possibile asportare materiale plastico dal passaruota posteriore al fine di agevolare il rotolamento delle ruote.



Regolamento TECNICO



Lexan cockpit*

Se BRM codici:

BMW S-424B

SCIROCCO S-425VW

CAPRI S-424C



* Gli abitacoli in Lexan devono essere interamente verniciati.

Il pilota deve essere distinguibile con verniciatura differente fra tuta, guanti e casco.

