



Le sottoelencate norme costituiscono REGOLAMENTO DI CATEGORIA.

Definizione della Categoria:

Categoria multimarca, monogomma e monomotore con modelli GT3/GT riproducenti autovetture omologate per le competizioni reali a partire dall'anno 2005.

I modelli GT3/GT utilizzabili in questa categoria sono limitati ai produttori che hanno a catalogo Slot Car concepite per le competizioni e comunemente commercializzate tramite negozi di modellismo / giocattoli:

Black Arrow - NSR - Scaleauto - Scalextric PCR (Slot.it) - Slot. it - Sideways.

Le parti di ricambio / accessori sono estesi a tutte le aziende produttrici di materiale slot car con lo standard 3/32" per la scala 1:32.

Per principio della tipologia multimarca, i modelli di ogni specifica azienda dovranno avere componenti proprietari di base, non intercambiabili:

Carrozzeria Telaio Supporto motore

Gli altri componenti (cerchioni - assali - corone - pignoni - pick-up - sospensioni ecc.) sono estesi a prodotti di qualsiasi marca e possono essere intercambiabili.

Il presente regolamento specifica nel dettaglio le caratteristiche che la componentistica deve rispettare.

TUTTO CIÒ CHE NON È CONSENTITO È CONSIDERATO VIETATO.

0. Modelli

BI ACK ARROW









Lamborghini Murcielago



















Corvette C7R GT3



BMW Z4 GT3



Porsche 997 GT3



Audi R8 LMS



Aston Martin Vantage



Corvette C6R



Mercedes-AMG



McLaren 720S





Maserati MC





Lamborghini Huracan





Ford GT



McLaren 720S

1. Configurazione

1.1 I modelli, anche se originariamente commercializzati in configurazioni diverse, dovranno montare il supporto motore anglewinder previsto dal fabbricante.

2. Carreggiata massima

 Le ruote non possono sporgere dalla carrozzeria nella vista dall'alto.

3. Telaio

- Ogni modello dovrà avere il telaio specifico previsto dal fabbricante.
- 3.2 Si ammettono telai di durezze e colore diverso se prodotti a ricambio dal fabbricante (specificati nella pagina del produttore).
- Telaio significa l'insieme assemblato di tutti i suoi componenti originali.
- Si ammette la pulitura del telaio da bave di stampa.
- II telaio deve riportare il nome del pilota o della squadra di appartenenza.
- 3.6 Eventuali viti di regolazione, possono essere utilizzate nella loro collocazione prestabilita (assale anteriore, altezza carrozzeria, pick-up, sospensioni).

4. Supporto motore

- 4.1 Ogni modello dovrà avere il supporto motore specifico previsto dal fabbricante.
- 4.2 Il supporto motore dovrà essere di tipo anglewinder.
- 4.3 Si ammettono supporti motore in plastica di durezze diverse se specificati nella pagina del produttore.
- 4.4 Il telaio motore non può essere modificato se non espressamente indicato nella pagina del produttore.

5. Pick-up

- 5.1 I pick-up sono liberi purché in commercio.
- 5.2 E' consentito assottigliare la lama e asportare materiale dalla parte inferiore.
- 5.3 E' ammesso inserire distanziali nello stelo del pick-up per regolare l'assetto o limitarne il gioco.

6. Pneumatici

- Le gomme posteriori omologate sono le BRM cod. S-102-SR/G.
- 6.2 Non è consentito incollare le gomme posteriori ai cerchi, né trattarle con alcun liquido.
- Le gomme anteriori sono libere, marcate riconoscibili.

Possono essere incollate ai cerchi e tornite. Devono ricoprire interamente la superficie del cerchio. Non è consentito trattarle con alcun liquido.



7. Motore

7.1 Il motore omologato è:

NSR King 19 cassa lunga 19.500 rpm, (etichetta arancione). cod. 3031



- 7.2 Il motore non può essere incollato al telaio né fermato con nastro, ma può esservi fissato mediante viti nei fori previsti.
- 7.3 E' vietato effettuare ogni manovra che ne possa alterare le prestazioni.
- E' vietato l'utilizzo di qualunque tipo di liquido.
- 7.5 L'etichetta deve essere presente.

Altezza minima da terra 1 mm

Machina su basetta di riscontro, sotto il telaio ci deve passare uno spessore di 1 mm

8. Carrozzeria

- 8.1 La carrozzeria non può essere modificata.
 - 8.1.1 E' tuttavia accettabile che vengano omessi:
 - specchi retrovisori, tergicristalli, luci laterali, gancio anteriore di traino (anche dal telaio), luci addizionali, antenne.
- 8.2 La verniciatura delle carrozzerie con livrea è opzionale e deve coprire solo la superficie esterna.
- 8.3 La verniciatura delle carrozzerie in kit di montaggio è obbligatoria e deve coprire solo la superficie esterna.
- 8.4 E' proibito verniciare le parti trasparenti.
- 8.5 Le sedi delle viti di fissaggio al telaio possono essere rinforzate con tubi in plastica.
- 8.6 La carrozzeria deve essere fissata al telaio con tutte le viti previste dal produttore.
- 8.7 E' ammesso l'uso, di tutte le parti di ricambio "tear proof" (alettoni/spoiler) se previsti dal costruttore per lo specifico modello.
- 8.8 E' ammesso il rinforzo delle zone di fissaggio dell'alettone con colla, resina e/o nastro, purché non venga visibilmente alterata la forma della carrozzeria. Il rinforzo non deve alterare la parte superiore dell'alettone.
- Il peso minimo della carrozzeria è fissato a 17 gr.
 - 8.9.1 Eventuale zavorra dovrà essere posizionata sotto l'abitacolo-pilota.



9. Abitacoli in Lexan

- 9.1 E' ammesso l'utilizzo di abitacoli in Lexan.
- 9.2 Nel caso non vengano prodotti per il modello specifico, si può utilizzare, adattandolo, un altro abitacolo in Lexan.
- Devono coprire la superficie dell'abitacolo originariamente montato sul modello.
- 8.4 E' obbligatoria la verniciatura del pilota (busto, braccia, guanti, casco).



10. Corone

10.1 Sono omologate tutte le corone di tipo AW in plastica o alluminio in tutte le dentature.

11. Pignoni

11.1 Sono ammessi pignoni in ottone, plastica, alluminio o acciaio in tutte le dentature.

12. Assali

- 12.1 E' consentito l'uso di qualsiasi assale 3/32".
- 12.2 E' consentito l'utilizzo di stopper all'assale posteriore.

13. Cerchi

- 13.1 Sono ammessi cerchi di diametro minimo 16.5 mm sia all'anteriore che al posteriore.
- 13.2 La larghezza minima del cerchio dovrà essere di 8 mm.



- 13.3 I cerchi anteriori possono essere in plastica, quelli posteriori in alluminio/magnesio.
- 13.4 La superficie di contatto cerchione pneumatico deve essere originale e pulita.
- 13.5 Sui cerchi che non riproducono un disegno, è obbligatorio l'uso dei copri cerchi. Possono essere di qualsiasi tipo.

14. Sospensioni

- 14.1 Sono ammesse tutte le sospensioni in commercio, installate unicamente nei punti previsti dei telai.
- 14.2 E' consentito installare una qualsiasi combinazione dei componenti (molle magneti coppette dadi).
- 14.3 E' consentito modificare (allungare o accorciare) le molle delle sospensioni.

15. Bronzine / Cuscinetti

- 15.1 Sono ammesse bronzine in ottone, plastica o alluminio.
 - Le bronzine non dovranno alterare il progetto originale del supporto motore.
 - Nei modelli NSR e Sideways possono essere incollate al supporto motore.
- 15.2 I cuscinetti a sfera sono vietati.
- 15.3 Bronzine eccentriche sono vietate.

16. Viti - Distanziali

- 16.1 Le viti ed i grani sono liberi, metallici.
- 16.2 Rondelle e distanziali sono liberi. Sono ammessi dove presenti nel modello di scatola e all'asse anteriore e posteriore.

17. Trecce - Cavi - Occhielli

- 17.1 Le trecce di contatto, i cavi di alimentazione, gli occhielli ed il tipo di collegamento con i cavi di alimentazione sono liberi.
- 17.2 Non è consentito saldare i cavi alle trecce.

18. Zavorra

- 18.1 E' permesso appesantire il telaio con zavorra (piombo, Tungsteno ecc.).
- 18.2 E' permesso appesantire il supporto motore con zavorra (piombo o Tungsteno ecc.).
- 18.3 I pesi non devono sporgere dal perimetro del telaio e non possono avere altra funzione diversa da quella di zavorra.

19. Magneti

19.1 Non è ammesso l'uso di magneti.











Sono omologati i telai Scaleauto dedicati al rispettivo modello.







BIACK ARROW







SWLBHA standard (nero) SWLBHA1 soft (azzurro) SWLBHA2 hard (rosso)











Offset 0.5mm CH60b - HARD CH75 - MEDIUM Offset 1.0mm CH82 - HARD CH74 - MEDIUM







