



REGOLAMENTO TECNICO RALLY 2WD:

MODELLI AMMESSI:

Ninco - Citroen Saxo, Fiat Punto, Peugeot 306, Renault Clio, Renault Megane Kit Car, Volkswagen Golf.

Power slot - Volkswagen Polo

Team slot - Citroen Saxo, Citroen ZX

Scx - Citroen C2, Ford Fiesta, Renault Megane, Suzuki Swift, Seat Ibiza.

Sloter - Opel Corsa.

Fly - Fiat Punto

CARROZZERIA:

Non sono consentite modifiche se non quelle della verniciatura del modello. Dovranno obbligatoriamente essere presenti pilota e copilota, è ammessa la rimozione di antenne, tergicristalli e specchietti. **Amnesso interno in lexan che dovrà coprire tutta la superficie vetrata e dovranno essere presenti pilota e copilota.**

TELAIO:

Telaio di serie, o i seguenti telai 3D **Kill slot/Red slot/Mustang**. **VIETATI i telai autocostruiti e gli HRS. Vietato montare le sospensioni sui banchini montati nei telai 3D.**

SOSPENSIONI:

Sono ammessi nei modelli che li montano di serie, nei modelli che non ne sono provvisti sono vietati, e non sono obbligatori per chi cambia telaio e monta un 3D.

MOTORI:

Scaleauto SC0026/SC0026N e NSR Spain ed Evo in posizione in-line. Motori originali per le SCX con telai di serie.

CERCHI:

Devono essere tutti e quattro uguali come diametro e larghezza nella misura minima di 15.8 mm

GOMME:

Anteriori - nella misura minima 17x10 libere nella marca

Posteriori – SLOT.IT F22 o equipollenti BRM – NSR 5264 black

Le carreggiate, anteriore e posteriore, non possono sporgere oltre al limite della carrozzeria.



TRASMISSIONE:

Libera nella marca 9/27 obbligatoria due ruote motrici.

ASSALI:

Liberi (no quelli per ruote dipendenti)

BOCCOLE:

Libere, ma non eccentriche.

PICK-UP e SPAZZOLE:

Liberi

VITI:

Viti libere, **ammesso basculamento solo del telaio. Pesi e magneti vietati.**

VARIE:

È ammesso l'uso di rondelle sulle colonnette per alzare la carrozzeria.

NORME GENERALI E SPECIFICHE:

Tutto quanto non concesso o non specificato è da definirsi vietato. Vale se presente, quanto indicato sul regolamento particolare di gara.