



# AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: [vicenzaslotcars@gmail.com](mailto:vicenzaslotcars@gmail.com)

## REGOLAMENTO GARE INTERNE

### 1. Norme generali e di comportamento.

- Tutti gli iscritti allo VISLOT, nel praticare l'attività slottistica, sono tenuti a mantenere un comportamento ispirato ai principi di lealtà, correttezza e rispetto reciproco. I trasgressori saranno immediatamente ammoniti, quindi penalizzati e sanzionati secondo la gravità dei comportamenti, con sanzioni che variano da un minimo di detrazione di giri pari al 10% dei giri del vincitore della gara fino alla squalifica dalla gara stessa. Comportamenti NON conformi ai dettami di decenza e buona educazione possono anche essere motivo di allontanamento dal Club.
- E' tassativamente vietato fumare nei locali ospitanti l'Associazione. Sarà cura dell'organizzazione far rispettare tale divieto.
- Per partecipare alle prove di Campionato di Club, nonché alle gare esterne come pilota VISLOT è obbligatoria l'iscrizione al Club avendo provveduto al regolare pagamento delle quote sociali previste per il periodo dall'assemblea dei soci.
- A ciascun Pilota è permesso condurre un solo modello in gara. Ogni modello può esser guidato da un solo Pilota, salvo che nelle gare a squadre.
- I Piloti sono tenuti durante ogni fase di prove e di gara ad un comportamento attento ad evitare danneggiamenti agli altri modelli, segnalando tempestivamente, in caso di uscita, l'eventuale ingombro di altre corsie.
- I Partecipanti alle competizioni sono tenuti a conoscere e rispettare le norme sportive e tecniche che le regolano.
- Il modello schierato dal Pilota deve essere conforme a tutte le norme tecniche della Categoria di appartenenza.
- Non si possono versare oli, lubrificanti o altri liquidi direttamente sulla pista.
- Durante la qualifica non è possibile aggiungere oli, lubrificanti o altri additivi alla macchina ed alla pista.
- Sulle piste non si possono usare sulle gomme sostanze che lascino tracce sulla pista
- Tutte le auto schierate devono riportare il nome del pilota sotto il telaio o ben visibile sulla carrozzeria.

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



# AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: [vicenzaslotcars@gmail.com](mailto:vicenzaslotcars@gmail.com)

## 2. Sanzioni

- Irregolarità Sportive: sono comminate dal DG, con rigore ed obiettività e con criterio di proporzionalità e progressività, tenuto conto di eventuali recidive.
- Irregolarità tecniche: sono comminate dal DG direttamente o dalla CT o in seguito a reclamo, sentite eventuali giustificazioni, con criterio di progressività e tenendo conto delle indicazioni del Regolamento Tecnico e dei Regolamenti Tecnici di Categoria.
- Le sanzioni previste sono:
  - a) richiamo verbale (comportamenti lievemente scorretti o piccole irregolarità)
  - b) richiamo ufficiale (ripetizione di quanto sopra o casi di maggiore gravità)
  - c) penalizzazione di tre giri (irregolarità tecnica non tempestivamente rimediata in gara)
  - d) penalizzazione fino al 10% dei giri del vincitore (irregolarità tecnica o comportamenti scorretti)
  - e) arretramento all'ultimo posto nella classifica (grave irregolarità tecnica o comportamenti gravemente scorretti)
  - f) esclusione dalla gara o squalifica (comportamenti sleali, antisportivi o mancato svolgimento del ruolo di CP)
  - g) squalifica con esclusione dalla gara successiva dello stesso Campionato (fatti di maggior gravità)
- I fatti più gravi saranno valutati dall'Assemblea dei Soci a norma del vigente statuto.

## 3. Direttore di Gara (DG)

- E' designato dagli Organizzatori ed indicato, insieme ad una riserva, nel programma di gara. In assenza viene nominato un socio presente alla manifestazione. Il DG può essere un Pilota.
- Compiti del DG sono:
  1. Sovrintendere al regolare svolgimento della gara, facendo rispettare le norme.
  2. Nominare o integrare la Commissione Tecnica (CT) per le verifiche, in assenza della CT prevista o dei suoi Delegati.
  3. Indicare ai Piloti il tratto di pista ("pit zone") in cui i "meccanici" possono prelevare il modello per gli interventi. (Questo settore sarà delimitato da due segni gialli)

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



# AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: [vicenzaslotcars@gmail.com](mailto:vicenzaslotcars@gmail.com)

4. Autorizzare un Pilota, impossibilitato a nominare un "meccanico, ad intervenire personalmente sul proprio modello nella pit zone. La pit zone è un settore della pista all'interno della quale è possibile fermarsi senza arrecare disturbo agli altri Piloti. E' opportuno che il direttore di gara lo rammenti a tutti i piloti convenuti prima dell'inizio della gara.
5. Comminare le sanzioni previste.
6. Decidere in caso di imprevisti, sentiti i Commissari di pista e/o la Commissione Tecnica
7. Nominare i CP, nel caso quelli presenti fossero in numero insufficiente.
8. Richiamare i CP al corretto svolgimento dei propri compiti.
9. Richiamare tutti i presenti nei locali della pista ad un atteggiamento di adeguato rispetto nei confronti di tutti coloro piloti e commissari di percorso e lo stesso DG impegnati nello svolgimento della gara
10. Esaminare i reclami presentati, congiuntamente alla CT, ed emettere un verdetto ufficiale scritto: prima dell'inizio della gara, se il reclamo è stato presentato a fine qualifiche, prima della pubblicazione della classifica finale, per quelli presentati a fine gara.

## 4. Commissari di Percorso (CP)

- Tutti i Piloti, al termine della propria gara, qualifica, turno di prove libere o di warm-up, sono tenuti, pena l'esclusione dalla gara o la squalifica, a svolgere le mansioni di CP. Per la prima batteria tale mansione sarà svolta dai piloti dell'ultima; questa norma vale anche durante le qualificazioni, le prove libere ed il warm-up.
- I CP devono essere almeno 4 per garantire un intervento efficace in tutti i punti accessibili della pista. Il numero dei CP deve essere fisso ed invariabile durante tutto lo svolgimento delle qualifiche e della gara. Un C.P. può farsi sostituire, purché lo comunichi al DG: il sostituto deve essere un'altro Pilota. Nel caso che il Pilota non abbia svolto correttamente la mansione di Commissario di Percorso è prevista la penalizzazione e, in caso di recidiva, la esclusione dalla gara o la squalifica.
- Compiti dei CP sono:
  1. Recuperare e riposizionare in corsia i modelli. Il recupero deve essere effettuato celermente e con la opportuna cautela per evitare di danneggiare il modello nonché gli altri concorrenti in gara. Se uscendo di corsia, un modello ne coinvolge altri, il CP dovrà riposizionare prima il modello del danneggiato. Se un C.P. danneggia nel recupero un'auto, il DG potrà sospendere la gara per consentire al

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



# AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: [vicenzaslotcars@gmail.com](mailto:vicenzaslotcars@gmail.com)

Pilota di riparare il mezzo solo nella parte danneggiata dal recupero ovvero autorizzare tale riparazione durante il cambio di corsia.

2. Al termine di ogni sessione della batteria nella quale prestano la loro assistenza effettuare il cambio corsia dei modelli posti in gara. I piloti in gara non dovranno mai abbandonare la postazione di guida e a loro volta dovranno verificare il corretto inserimento della corsia di propria competenza;
3. al termine della ultima sessione della batteria per la quale prestano la loro assistenza dichiarare al DG il numero di settori raggiunto e riporre i modelli in parco chiuso;
4. Segnalare eventuali danni o irregolarità della pista.

## 5. Prove libere

- Prima delle gare, l'organizzatore deve prevedere un congruo periodo di prove libere per i Partecipanti.
- Le prove devono essere regolamentate in turni (da 3 a 10 minuti continui su una corsia), in modo da assicurare ad ogni Pilota lo stesso tempo di prova, e comunque almeno una sessione di prova su ogni corsia per ogni categoria. Nel caso di prove libere su più giorni, sarà data priorità a chi non abbia già provato nei giorni precedenti.
- È facoltà del DG riservare dei turni di prove libere soltanto a delle specifiche categorie.
- I Soci del Club organizzatore non possono partecipare alle prove libere se ciò limita le prove dei Piloti ospiti.

## 6. Warm – up

- Compatibilmente con la disponibilità di tempo, l'organizzatore deve programmare una sessione di warm-up, prima della consegna dei modelli in Parco Chiuso per ogni categoria di gara.
- Durante il warm-up si possono provare soltanto i modelli della categoria in gara. I Piloti avranno la possibilità di provare un ugual numero di corsie (almeno 1) per un tempo minimo di 1 minuto. Il Pilota che non sia pronto al momento della chiamata in pista perde il proprio turno.
- Nel warm - up non sono necessari i "bollini" sui modelli

## 7. Parco Chiuso e verifiche

- Il DG e la C.T. saranno a disposizione dei Piloti per qualsiasi chiarimento e informazione.

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



# AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: [vicenzaslotcars@gmail.com](mailto:vicenzaslotcars@gmail.com)

- Gli strumenti di misura impiegati dovranno essere resi noti e a disposizione per tutto il tempo delle prove libere.
- Gli Organizzatori dovranno predisporre uno spazio adeguato alla realizzazione del Parco Chiuso e nominare un Commissario Responsabile della sua gestione.
- In occasione delle gare club infra settimanali \_Il parco chiuso\_ scatta alle 21,00. Il Pilota che presenti il modello successivamente a tale termine, ma entro la fine delle qualifiche, non disputerà le qualifiche e sarà qualificato con l'ultimo tempo.
- Il Pilota, avendo scritto sotto il telaio il proprio nome, presenterà il modello alle verifiche dichiarandone implicitamente la regolarità. Nel Settore Plastica il Pilota indicherà (ove non evidente) il tipo di motore, rapporto e gomme utilizzati.
- Prima delle qualificazioni tutti i modelli Partecipanti dovranno restare "congelati" in regime di Parco Chiuso, pena l'esclusione dalla competizione. I modelli saranno riportati in pista per lo svolgimento delle qualificazioni e della gara dal Commissario Responsabile. In ogni caso al termine di ciascuno di tali eventi saranno ricondotti nel Parco Chiuso dai CP, sotto la supervisione del DG.
- L'approvazione dei modelli è subordinata esclusivamente alle decisioni della CT. L'esame e le misurazioni dovranno essere effettuate con rigore ed in maniera imparziale per tutti i modelli.
- Se prescritto nel regolamento di Categoria o richiesto dalla CT, il modello sarà consegnato aperto (con le viti sulla carrozzeria), apponendo il nome anche sulla carrozzeria. La CT potrà comunque richiedere al Pilota di aprire il modello per ogni verifica ritenuta necessaria. Il modello sarà richiuso dal Pilota o dal meccanico in presenza della CT, prima dell'inizio della propria qualifica o della gara.
- Saranno esaminate l'integrità e la conformità generale del modello alle specifiche tecniche, l'assenza di magneti, misurate le carreggiate alla gomma (il modello dovrà passare liberamente all'interno di una "dima" o calibro fissato sulla misura prevista).
- Saranno verificate le prescrizioni particolari previste nel Regolamento di Categoria, **in caso di contraddizioni tra regolamenti, vale quello ufficiale interno.**
- Sarà effettuata (quando previsto) una misurazione dei giri motore a 12v per 15 sec. che non dovrà eccedere il 110% del regime dichiarato dal costruttore del motore in uso nella categoria. In caso di irregolarità sarà effettuata una ulteriore misura e se questa avrà esito discordante una terza definitiva e decisiva. Il motore irregolare sarà trattenuto fino al termine della gara e potrà essere sostituito dal Pilota, ma una ulteriore irregolarità comporterà la squalifica. Il motore regolare sarà (eventualmente punzonato) montato in regime di parco chiuso.
- Le irregolarità palesi potranno essere considerate quali comportamento antisportivo e di conseguenza sanzionate dal DG. In caso di irregolarità non sostanziali ( es. copri cerchi) il pilota avrà un richiamo ufficiale, al terzo richiamo scatterà l'esclusione alla gara.

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



# AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: [vicenzaslotcars@gmail.com](mailto:vicenzaslotcars@gmail.com)

- Se l'irregolarità riguarda l'altezza minima da terra o la carreggiata, o qualsiasi intervento l'auto necessiti dovrà unicamente avvenire all'interno del Parco Chiuso e sotto controllo della CT. Gli interventi sul modello devono riguardare esclusivamente i particolari non regolari. Nel caso l'intervento richieda l'uso di strumenti non portatili, un Commissario tecnico controllerà l'esecuzione della riparazione ai box.
- I modelli irregolari saranno restituiti, ai rispettivi Piloti, accompagnati da una descrizione delle irregolarità riscontrate: a questi modelli sarà concessa una sola seconda possibilità di essere ammessi se ripresentati in regola, entro dieci minuti. Se trovati ancora irregolari saranno definitivamente esclusi.
- I modelli regolari alle verifiche saranno ammessi alla gara.
- Dopo le verifiche e prima della propria qualifica il modello non può essere toccato dal Pilota. Tra le qualificazioni e la gara i modelli rimarranno in Parco Chiuso. Dopo la gara i modelli rimarranno in Parco Chiuso fino alla proclamazione della classifica finale
- Dopo la conclusione della gara ,**in casi eccezionali a giudizio della CT**, i modelli utilizzati nella medesima potranno essere oggetto di una verifica supplementare. Se si provvederà ad una nuova verifica dei giri motore la rotazione ammessa sarà pari al 115% del regime massimo dichiarato dal costruttore del motore. Con lo stesso criterio applicato nelle verifiche pre gara le irregolarità palesi emerse potranno essere considerate quali comportamento antisportivo e di conseguenza sanzionate dal DG che comincerà la squalifica del concorrente. In caso di irregolarità non sostanziali ( es. copri cerchi) il pilota avrà un richiamo ufficiale, al terzo richiamo scatterà l'esclusione alla gara.

## 8. Qualifiche

- Le qualificazioni servono a determinare l'ordine di partenza della gara e si possono svolgere con le seguenti modalità:
  1. Su una unica corsia a sorteggio del computer, con un giro di lancio e uno cronometrato. L'ordine di partenza della gara sarà desunto dalla graduatoria dei migliori tempi;
  2. Il Pilota può interrompere la propria qualifica in qualsiasi momento, rinunciando così al restante tempo a disposizione;
  3. nel caso un modello riporti dei danni durante la qualifica, il Pilota può effettuare le dovute riparazioni, senza sostituire le parti punzonate: il tempo registrato viene annullato, il modello deve essere verificato nuovamente dalla CT, il Pilota viene qualificato in ultima posizione. Se il danno è provocato dall'intervento di un commissario di percorso, la qualifica verrà ripetuta, dopo la riparazione o sostituzione del modello e la nuova verifica;

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



# AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: [vicenzaslotcars@gmail.com](mailto:vicenzaslotcars@gmail.com)

4. Qualunque Pilota potrà, in qualsiasi momento e fino a cinque minuti dopo il termine delle qualifiche, inoltrare un reclamo scritto al Direttore di Gara, indicandone i motivi e le presunte irregolarità.
5. Nel caso in cui le possibilità del contagiri non permetta la procedura standard da regolamento, il metodo della qualifica viene scelto dagli organizzatori in accordo con il DG ;
6. Per comprovate ragioni organizzative (o se la formula di gara lo prevede) le qualifiche possono essere sostituite da una "ranking list" che determina l'ordine di svolgimento della gara;
7. Per le gare Endurance non sono obbligatorie le qualificazioni.

## 9. Formazione batterie

- Le batterie saranno formate in base allo stesso ordine delle qualifiche o, in mancanza di queste, in base alla ranking list adottata (cfr "qualifiche comma 6"). All'inizio di ogni nuova batteria si dovranno posizionare le macchine negli appositi spazi sulla linea di partenza.
- Batterie di gara sono i gruppi di Piloti che gareggeranno contemporaneamente sulle diverse corsie della pista.
- Qualora il numero dei Piloti non sia perfettamente divisibile per il numero di corsie, si potranno formare le prime due batterie con più Piloti del numero di corsie di cui, a turno, uno (o due) in "riposo" (esempio: batteria con cinque Piloti su pista a quattro corsie; quattro Piloti alla volta in gara più uno fermo, a rotazione), ovvero batterie con un Pilota in meno rispetto al numero di corsie.
- In ogni caso, l'ultima batteria sarà sempre formata da tanti Piloti quante sono le corsie.
- Il miglior classificato partirà dalla corsia n°1 dell'ultima batteria, il secondo dalla n°2 e così via per tutti gli altri classificati: la corsia n.1 è quella con la curva interna al termine del rettilineo di partenza.

## 10. Batterie di Gara

- Ciascuna batteria di gara si svolge in un numero di manche (turni di gara su una singola corsia) pari al numero di corsie della pista. Ogni Pilota gareggia per lo stesso tempo. La durata di ciascuna sessione sarà pari a 6 minuti se le batterie sono massimo pari a 3 ; la durata della sessione sarà ridotta a 5 minuti nel caso in cui siano state costituite almeno 4 batterie;
- Prima della partenza della gara è previsto un minuto di ricognizione la cui gestione è del tutto analoga al restante tempo di gara . Nelle categorie con gomme o ruote fornite in parco chiuso è vietato qualsiasi tipo di intervento sulle gomme, pena l'immediata squalifica.
- In caso di incidenti incorsi durante la gara, ogni parte, sia di telaio che di carrozzeria (**ad eccezione degli alettoni ed appendici**), gravemente danneggiata o persa, che provochi irregolarità del modello, dovrà

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



# AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: [vicenzaslotcars@gmail.com](mailto:vicenzaslotcars@gmail.com)

immediatamente essere ripristinata entro tre giri dalla comunicazione del DG, trascorsi inutilmente tre giri, sarà comminata la relativa sanzione. La gara ovviamente non sarà interrotta

- **In caso di perdita di viti, la gara sarà temporaneamente sospesa** per una rapida verifica che la vite persa non sia in un punto della pista dove possa danneggiare altri concorrenti. La macchina che ha causato il problema verrà consegnata al pilota per la riparazione dal commissario di percorso che l'ha presa in consegna, per la riparazione, solo alla ripresa della gara.
- Non è consentito, in gara, il cambio del telaio o della carrozzeria, salvo che ciò sia specificatamente previsto nella formula di gara.
- Il "meccanico" è scelto liberamente dal Pilota (ovviamente potrà essere anche lui stesso) e deve essere persona diversa dai Commissari di Percorso impegnati per la manche. I "meccanici" sono autorizzati per tutti il tempo di gara ad intervenire sul modello a richiesta del Pilota. **L'intervento deve essere effettuato dalla pit zone segnatamente indicata sul tracciato,** salvo che il modello si sia fermato per rottura in altro punto del percorso e nel corso della riparazione e fatto divieto di modificare misure, parti o particolari precedentemente soggetti a verifica tecnica. Nelle categorie con gomme/ruote fornite in parco chiuso è vietato aggiungere qualsiasi additivo sulle gomme; nelle categorie con motore fornito in parco chiuso è vietato aggiungere qualsiasi additivo al motore: la sanzione prevista è l'immediata squalifica del pilota e del meccanico.
- Compatibilmente con le possibilità del contagiri, il DG può temporaneamente interrompere la gara, anche su richiesta di un CP, per poter intervenire in una posizione non raggiungibile normalmente (sotto un ponte, sul rettilineo davanti ai piloti, ecc.). I Piloti stessi possono chiedere un'interruzione, per gli stessi motivi, dicendo "PONTE" e nient'altro. Si può richiedere una interruzione per un salto di corsia in gara, se CP posiziona il modello in una corsia errata, se il modello supera le protezioni laterali della pista. Richieste di interruzione ingiustificate possono essere sanzionate dal DG.
- Il cambio di corsia, mantenendo la posizione del modello in pista, e del bollino colorato (o numerato) al termine di ogni manche deve essere effettuato dal cp nel più breve tempo possibile e comunque **entro il tempo di 90 secondi** scaduti i quali se necessario interverrà eccezionalmente il DG per disporre l'inizio della nuova sessione della batteria in corso;
- Se si verifica un grave errore al contagiri, la direzione gara deve far ripartire la frazione corrente; in tal caso, i Piloti possono intervenire sul modello, ma soltanto per controllare le spazzole.
- Il Pilota può proporre al DG, entro 10 minuti dal termine della gara, reclamo scritto, enunciando brevemente le ragioni, contro presunti comportamenti non regolamentari tenuti da altri Piloti in gara.
- La classifica viene stilata in base al totale dei giri e settori percorsi.
- Il pilota che si ritira e non finisce la gara per sua volontà viene considerato squalificato quindi con punteggio di classifica 0 (zero) e la gara non può essere scartabile.

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza