



AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: vicenzaslotcars@gmail.com

REGOLAMENTO GARE INTERNE 2020-21

1. Norme generali e di comportamento.

- Tutti gli iscritti allo VISLOT, nel praticare l'attività slottistica, sono tenuti a mantenere un comportamento ispirato ai principi di lealtà, correttezza e rispetto reciproco. I trasgressori saranno immediatamente ammoniti, quindi penalizzati e sanzionati secondo la gravità dei comportamenti, con sanzioni che variano da un minimo di detrazione di giri pari al 10% dei giri del vincitore della gara fino alla squalifica dalla gara stessa. Comportamenti poco conformi ai dettami di decenza e buona educazione possono anche essere motivo di allontanamento dal Club.
- E' tassativamente vietato fumare nei locali ospitanti l'Associazione. Sarà cura dell'organizzazione far rispettare tale divieto.
- Per partecipare alle prove di Campionato di Club, nonché alle gare esterne come pilota VISLOT è obbligatoria l'iscrizione al Club.
- A ciascun Pilota è permesso condurre un solo modello in gara. Ogni modello può esser guidato da un solo Pilota, salvo che nelle gare a squadre.
- I Piloti sono tenuti durante ogni fase di prove e di gara ad un comportamento attento ad evitare danneggiamenti agli altri modelli, segnalando tempestivamente, in caso di uscita, l'eventuale ingombro di altre corsie.
- I Partecipanti alle competizioni sono tenuti a conoscere e rispettare le norme sportive e tecniche che le regolano.
- Il modello schierato dal Pilota deve essere conforme a tutte le norme tecniche della Categoria di appartenenza.
- Non si possono versare oli, lubrificanti o altri liquidi direttamente sulla pista.
- Durante la qualifica non è possibile aggiungere oli, lubrificanti o altri additivi alla macchina ed alla pista.
- Sulle piste non si possono usare sulle gomme sostanze che lascino tracce sulla pista
- Tutte le auto schierate devono riportare il nome del pilota sotto il telaio o ben visibile sulla carrozzeria.



AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: vicenzaslotcars@gmail.com

2. Sanzioni

- Irregolarità Sportive: sono comminate dal DG, con rigore ed obiettività e con criterio di proporzionalità e progressività, tenuto conto di eventuali recidive.
- Irregolarità tecniche: sono comminate dal DG direttamente o su proposta della CT o in seguito a reclamo, sentite eventuali giustificazioni, con criterio di progressività e tenendo conto delle indicazioni del Regolamento Tecnico e dei Regolamenti Tecnici di Categoria.
- Le sanzioni previste sono:
 - a) richiamo verbale (comportamenti lievemente scorretti o piccole irregolarità)
 - b) richiamo ufficiale (ripetizione di quanto sopra o casi di maggiore gravità)
 - c) penalizzazione di tre giri (irregolarità tecnica non tempestivamente rimediata in gara)
 - d) penalizzazione fino al 10% dei giri del vincitore (irregolarità tecnica o comportamenti scorretti)
 - e) arretramento all'ultimo posto nella classifica (grave irregolarità tecnica o comportamenti gravemente scorretti)
 - f) esclusione dalla gara o squalifica (comportamenti sleali, antisportivi o mancato svolgimento del ruolo di CP)
 - g) squalifica con esclusione dalla gara successiva dello stesso Campionato (fatti di maggior gravità)
- I fatti più gravi saranno valutati dall' Assemblea dei Soci a norma del vigente statuto.

3. Direttore di Gara (DG)

- E' designato dagli Organizzatori ed indicato, insieme ad una riserva, nel programma di gara. In assenza viene nominato un socio presente alla manifestazione. Il DG può essere un Pilota.
- Compiti del DG sono:
 1. Sovrintendere al regolare svolgimento della gara, facendo rispettare le norme.
 2. Nominare o integrare la Commissione Tecnica (CT) per le verifiche, in assenza della CT prevista o dei suoi Delegati.
 3. Indicare ai Piloti il tratto di pista ("pit zone") in cui i "meccanici" possono prelevare il modello per gli interventi. (Questo settore sarà delimitato da due segni gialli)
 4. Autorizzare un Pilota, impossibilitato a nominare un "meccanico, ad intervenire personalmente sul proprio modello in una zona della pista tale da non arrecare disturbo agli altri Piloti.

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: vicenzaslotcars@gmail.com

5. Comminare le sanzioni previste.
6. Decidere in caso di imprevisti, sentiti i Commissari di pista e/o la Commissione Tecnica
7. Nominare i CP, nel caso quelli presenti fossero in numero insufficiente.
8. Richiamare i CP al corretto svolgimento dei propri compiti.
9. Esaminare i reclami presentati, congiuntamente alla CT, ed emettere un verdetto ufficiale scritto: prima dell'inizio della gara, se il reclamo è stato presentato a fine qualifiche, prima della pubblicazione della classifica finale, per quelli presentati a fine gara.

4. Commissari di Percorso (CP)

- Tutti i Piloti, al termine della propria gara, qualifica, turno di prove libere o di warm-up, sono tenuti, pena l'esclusione dalla gara o la squalifica, a svolgere le mansioni di CP. Per la prima batteria tale mansione sarà svolta dai piloti dell'ultima; questa norma vale anche durante le qualificazioni, le prove libere ed il warm-up.
- I CP devono essere almeno 4 per garantire un intervento efficace in tutti i punti accessibili della pista. Il numero dei CP deve essere fisso ed invariabile durante tutto lo svolgimento delle qualifiche e della gara. Un C.P. può farsi sostituire, purché lo comunichi al DG: il sostituto deve essere un'altro Pilota. Nel caso che il Pilota non abbia svolto correttamente la mansione di Commissario di Percorso è prevista la penalizzazione e, in caso di recidiva, la esclusione dalla gara o la squalifica.
- Compiti dei CP sono:
 - Recuperare e riposizionare in corsia i modelli. Il recupero deve essere effettuato celermente e con la opportuna cautela per evitare di danneggiare il modello nonché gli altri concorrenti in gara. Se uscendo di corsia, un modello ne coinvolge altri, il CP dovrà riposizionare prima il modello del danneggiato. Se un C.P. danneggia nel recupero un'auto, il DG potrà sospendere la gara per consentire al Pilota di riparare il mezzo solo nella parte danneggiata dal recupero ovvero autorizzare tale riparazione durante il cambio di corsia.
- Segnalare eventuali danni o irregolarità della pista.

5. Prove libere

- Prima delle gare, l'organizzatore deve prevedere un congruo periodo di prove libere per i Partecipanti.
- Le prove devono essere regolamentate in turni (da 3 a 10 minuti continui su una corsia), in modo da assicurare ad ogni Pilota lo stesso tempo di prova, e comunque almeno una sessione di prova su ogni corsia per ogni categoria. Nel caso di prove libere su più giorni, sarà data priorità a chi non abbia già provato nei giorni precedenti.

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: vicenzaslotcars@gmail.com

- È facoltà del DG riservare dei turni di prove libere soltanto a delle specifiche categorie.
- I Soci del Club organizzatore non possono partecipare alle prove libere se ciò limita le prove dei Piloti ospiti.

6. Warm – up

- Compatibilmente con la disponibilità di tempo, l'organizzatore deve programmare una sessione di warm-up, prima della consegna dei modelli in Parco Chiuso per ogni categoria di gara.
- Durante il warm-up si possono provare soltanto i modelli della categoria in gara. I Piloti avranno la possibilità di provare un ugual numero di corsie (almeno 1) per un tempo minimo di 1 minuto. Il Pilota che non sia pronto al momento della chiamata in pista perde il proprio turno.
- Le batterie saranno formate in base allo stesso ordine delle qualifiche o, in mancanza di queste, in base all'ordine di iscrizione alla gara. La partenza sarà sfalsata rispettando i tempi di qualificazione. Si dovranno posizionare le macchine negli appositi spazi sulla linea di partenza.
- Nel warm - up non sono necessari i "bollini" sui modelli

7. Parco Chiuso e verifiche

- Il DG e la C.T. e saranno a disposizione dei Piloti per qualsiasi chiarimento e informazione.
- Gli strumenti di misura impiegati dovranno essere resi noti e a disposizione per tutto il tempo delle prove libere.
- Gli Organizzatori dovranno predisporre uno spazio adeguato alla realizzazione del Parco Chiuso e nominare un Commissario Responsabile della sua gestione.
- Il DG chiamerà i piloti a coppie per le verifiche. La corrente verrà tolta alla pista alle 21,15 e il parco chiuso scatta alle 21,15, Il Pilota che presenti il modello successivamente a tale termine, ma entro la fine delle qualifiche, non disputerà le qualifiche e sarà qualificato con l'ultimo tempo.
- Il Pilota, avendo scritto sotto il telaio il proprio nome, presenterà il modello alle verifiche dichiarandone implicitamente la regolarità. Nel Settore Plastica il Pilota indicherà (ove non evidente) il tipo di motore, rapporto e gomme utilizzati.
- Prima delle qualificazioni tutti i modelli Partecipanti dovranno restare "congelati" in regime di Parco Chiuso, pena l'esclusione dalla competizione. I modelli saranno riportati in pista per lo svolgimento delle qualificazioni e della gara dal Commissario Responsabile. In ogni caso al termine di ciascuno di tali eventi saranno ricondotti nel Parco Chiuso dai CP, sotto la supervisione del DG.
- L'approvazione dei modelli è subordinata esclusivamente alle decisioni della CT. L'esame e le misurazioni dovranno essere effettuate con rigore ed in maniera imparziale per tutti i modelli. In particolare:

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: vicenzaslotcars@gmail.com

- Se prescritto nel regolamento di Categoria o richiesto dalla CT, il modello sarà consegnato aperto (con le viti sulla carrozzeria), apponendo il nome anche sulla carrozzeria. La CT potrà comunque richiedere al Pilota di aprire il modello per ogni verifica ritenuta necessaria. Il modello sarà richiuso dal Pilota o dal meccanico in presenza della CT, prima dell'inizio della propria qualifica o della gara.
- Saranno esaminate, in particolare: l'integrità e la conformità generale del modello alle specifiche tecniche, l'assenza di magneti, misurate le carreggiate alla gomma (il modello dovrà passare liberamente all'interno di una "dima" o calibro fissato sulla misura prevista).
- Saranno verificate le prescrizioni particolari previste nel Regolamento di Categoria, **in caso di contraddizioni tra regolamenti, vale quello ufficiale interno.**
- Sarà effettuata (quando previsto) una misurazione dei giri motore a 12v per 15 sec. In caso di irregolarità sarà effettuata una ulteriore misura e se questa avrà esito discordante una terza definitiva e decisiva. Il motore irregolare sarà trattenuto fino al termine della gara e potrà essere sostituito dal Pilota, ma una ulteriore irregolarità comporterà la squalifica. Il motore regolare sarà (eventualmente punzonato) montato in regime di parco chiuso.
- In presenza di idonei strumenti, tale misura potrà essere effettuata "alla ruota", considerando il rapporto di trasmissione (senza smontare alcuna parte del modello); su valutazione della CT saranno ulteriormente verificati direttamente all'albero motore i modelli che non risultassero senza dubbi regolari.
- Le irregolarità palesi potranno essere considerate quali comportamento antisportivo e di conseguenza sanzionate dal DG. In caso di irregolarità non sostanziali (es. copri cerchi) il pilota avrà un richiamo ufficiale, al terzo richiamo scatterà l'esclusione alla gara.
- Se l'irregolarità riguarda l'altezza minima da terra o la carreggiata, o qualsiasi intervento l'auto necessiti dovrà unicamente avvenire all'interno del Parco Chiuso e sotto controllo della CT. Gli interventi sul modello devono riguardare esclusivamente i particolari non regolari. Nel caso l'intervento richieda l'uso di strumenti non portatili, un Commissario tecnico controllerà l'esecuzione della riparazione ai box.
- I modelli irregolari saranno restituiti, ai rispettivi Piloti, accompagnati da una descrizione delle irregolarità riscontrate: a questi modelli sarà concessa una sola seconda possibilità di essere ammessi se ripresentati in regola, entro dieci minuti. Se trovati ancora irregolari saranno definitivamente esclusi.
- I modelli regolari alle verifiche saranno ammessi alla gara.
- Dopo le verifiche e prima della propria qualifica il modello non può essere toccato dal Pilota. Tra le qualificazioni e la gara i modelli rimarranno in Parco Chiuso. Dopo la gara i modelli rimarranno in Parco Chiuso fino alla proclamazione della classifica finale
- Le irregolarità eventualmente riscontrate a fine gara saranno comunque sanzionate.

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: vicenzaslotcars@gmail.com

8. Qualifiche

• Le qualificazioni servono a determinare l'ordine di partenza della gara e si possono svolgere con le seguenti modalità:

Su una unica corsia a sorteggio del computer, con un giro di lancio e uno cronometrato. L'ordine di partenza della gara sarà desunto dalla graduatoria dei migliori tempi.

Il Pilota può interrompere la propria qualifica in qualsiasi momento, rinunciando così al restante tempo a disposizione

- Nel caso un modello riporti dei danni durante la qualifica, il Pilota può effettuare le dovute riparazioni, senza sostituire le parti punzonate: il tempo registrato viene annullato, il modello deve essere riverificato, il Pilota viene qualificato in ultima posizione. Se il danno è provocato dall'intervento di un commissario di percorso, la qualifica verrà ripetuta, dopo la riparazione o sostituzione del modello e la nuova verifica
- Qualunque Pilota potrà, in qualsiasi momento e fino a cinque minuti dopo il termine delle qualifiche, inoltrare un reclamo scritto al Direttore di Gara, indicandone i motivi e le presunte irregolarità.
- Nel caso in cui le possibilità del contagiri non permetta la procedura standard da regolamento, Il metodo della qualifica viene scelto dagli organizzatori, sentito il DG.
- Per comprovate ragioni organizzative (o se la formula di gara lo prevede) le qualifiche possono essere sostituite da una "ranking list" che determina l'ordine di svolgimento della gara.
- Per le gare Endurance non sono obbligatorie le qualificazioni

9. Formazione batterie

- Batterie di gara sono i gruppi di Piloti che gareggeranno contemporaneamente sulle diverse corsie della pista.
- Sono formate in base alla lista risultante dalle qualifiche o dalla procedura che le sostituisce, iniziando con gli ultimi qualificati ovvero presenti nella lista e poi scorrendo l'ordine dal fondo.
- Qualora il numero dei Piloti non sia perfettamente divisibile per il numero di corsie, si potranno formare le prime due batterie con più Piloti del numero di corsie di cui, a turno, uno (o due) in "riposo" (esempio: batteria con cinque Piloti su pista a quattro corsie; quattro Piloti alla volta in gara più uno fermo, a rotazione), ovvero batterie con un Pilota in meno rispetto al numero di corsie.
- In ogni caso, l'ultima batteria sarà sempre formata da tanti Piloti quante sono le corsie.
- Il miglior classificato partirà dalla corsia n°1 dell'ultima batteria, il secondo dalla n°2 e così via per tutti gli altri classificati: la corsia n.1 è quella con la curva interna al termine del rettilineo di partenza.

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: vicenzaslotcars@gmail.com

10. Batterie di Gara

- Ciascuna batteria di gara si svolge in un numero di manche (turni di gara su una singola corsia) pari al numero di corsie della pista. Ogni Pilota gareggia per lo stesso tempo.
- Prima della partenza della gara è previsto un minuto di ricognizione nel quale è permesso pulire, lubrificare e sistemare le spazzole, pulire le gomme (esclusivamente con il liquido fornito dalla Direzione Gara) e lubrificare unicamente l'ingranaggio e gli assali del modello. Ogni altro intervento è vietato. Nelle categorie con gomme o ruote fornite in parco chiuso è vietato qualsiasi tipo di intervento sulle gomme, pena l'immediata squalifica.
- In caso di incidenti incorsi durante la gara, ogni parte, sia di telaio che di carrozzeria, gravemente danneggiata o persa, che provochi irregolarità del modello, dovrà immediatamente essere ripristinata entro tre giri dalla comunicazione del DG, trascorsi inutilmente tre giri, sarà comminata la relativa sanzione. La gara ovviamente non sarà interrotta
- In caso di perdita di viti, la gara sarà temporaneamente sospesa per una rapida verifica che la vite non sia in un punto della pista dove possa danneggiare altri concorrenti. La macchina che ha causato il problema verrà consegnata al pilota per la riparazione dal commissario di percorso che l'ha presa in consegna, per la riparazione, solo alla ripresa della gara.
- In caso di perdita dell' alettone, lo stesso deve essere **ripristinato entro due giri dalla rottura**
- Non è consentito, in gara, il cambio del telaio o della carrozzeria, salvo che ciò sia specificatamente previsto nella formula di gara.
- Il "meccanico" è scelto liberamente dal Pilota e deve essere persona diversa dai Commissari di Percorso impegnati per la manche. I "meccanici" sono autorizzati, solo nel tempo effettivo di gara, ad intervenire sul modello a richiesta del Pilota, fermo restando il divieto di modificare misure, parti o particolari precedentemente soggetti a verifica tecnica. Nelle categorie con gomme/ruote fornite in parco chiuso è vietato aggiungere qualsiasi additivo sulle gomme; nelle categorie con motore fornito in parco chiuso è vietato aggiungere qualsiasi additivo al motore: la sanzione prevista è l'immediata squalifica del pilota e del meccanico. Allo scadere del tempo di manche il "meccanico", deve immediatamente sospendere l'intervento lasciando il modello nello stato in cui si trova, potrà intervenire nuovamente solo alla ripresa del tempo.
- Nel caso in cui un modello non sia in condizioni di procedere fino alla "pit zone", verrà consegnato manualmente al "meccanico" attraverso un passamano dei CP.
- Compatibilmente con le possibilità del contagiri, il DG può temporaneamente interrompere la gara, anche su richiesta di un CP, per poter intervenire in una posizione non raggiungibile normalmente (sotto un ponte, sul rettilineo davanti ai piloti, ecc.). I Piloti stessi possono chiedere un'interruzione, per gli stessi motivi, dicendo "PONTE" e nient'altro. Si può richiedere una interruzione per un salto di corsia in gara, anche quando

Indirizzo Sede Operativa: Via G. Ferrari n. 5 – 36100 Vicenza



AUTOPISTE ELETTRICHE VICENZA

Associazione Sportiva Dilettantistica Vicenza Slot Cars

Cod. Fisc.: 95121270243

e-mail: vicenzaslotcars@gmail.com

il CP posiziona il modello in una corsia errata, o se il modello supera le protezioni laterali della pista. Non può essere richiesta l'interruzione in caso di mancato cambio di corsia o errato posizionamento all'inizio della manche. Richieste di interruzione ingiustificate possono essere sanzionate dal DG.

- Il cambio di corsia, mantenendo la posizione del modello in pista, e del bollino colorato (o numerato) al termine di ogni manche deve essere effettuato dal pilota, entro il tempo di 120 secondi.
- Durante i cambi di corsia è consentito solo la sistemazione delle spazzole.
- Se si verifica un grave errore al contagiri, la direzione gara deve far ripartire la frazione corrente; in tal caso, i Piloti possono intervenire sul modello, ma soltanto per controllare le spazzole o, solo nel metallo cambiare spazzole e ruote.
- Il Pilota può proporre al DG, entro 10 minuti dal termine della gara, reclamo scritto, enunciando brevemente le ragioni, contro presunti comportamenti non regolamentari tenuti da altri Piloti in gara.
- La classifica viene stilata in base al totale dei giri e settori percorsi.
- Il pilota che si ritira e non finisce la gara per sua volontà viene considerato squalificato quindi con punteggio di classifica 0 (zero) e la gara non può essere scartabile.