

Vicenza Slot Cars

Sabato 23 luglio 2016

Quattro ore
SCALEAUTO

Categoria GT3 1:24



Vi aspettiamo!

REGOLAMENTO TECNICO:

MODELLI UTILIZZATI: Scaleauto 1/24 gt3.

La macchina derivata dalla versione di serie potrà avere le seguenti modifiche:

1) eventuale sostituzione gomme anteriori e posteriori con gomme in spugna marca Scaleauto.

Gomme: marca Scaleauto COD SC 2702 P anteriori banda laterale azzurra; COD 2421 P posteriori banda laterale rossa. Qualora il team non disponesse di gomme in spugna sopra indicate verranno fornite dall'organizzazione previa richiesta anticipata in sede di iscrizione.

E' possibile utilizzare gomme di proprietà qualora siano ancora evidenti le bande colorate sulle spalle delle gomme. Diametro minimo gomme anteriori 25.5 mm. Le gomme di proprietà dovranno essere poste in pista previa pulizia con pulitore Scaleauto da effettuarsi in parco chiuso.

2) eventuale sostituzione spazzole e fili motore di serie con altri liberi

3) eventuale sostituzione pick up di serie con pick up Scaleauto COD SC 1622

3) eventuale sostituzione corona di serie con corona verde Scaleauto COD SC 1056b

4) eventuale sostituzione supporto motore di serie lato pignone di serie con supporto motore Scaleauto COD SC 8136a

5) rapporti di serie 12/44. Ammessa sostituzione pignone di serie in plastica con altro pignone scaleauto sempre con 12 denti. Ammesso eventuale utilizzo pignone Slot.it sempre 12 denti.

6) ammessa sostituzione interni e vetri con ricambio in lexan a marca Scaleauto prodotte per ciascuna carrozzeria. Peso minimo della carrozzeria (supporti inclusi) 55 grammi. La zavorra se necessaria dovrà essere posizionata sotto il sedile del pilota in posizione centrale.

7) eventuale montaggio stopper su assale anteriore e posteriore marca Scaleauto COD SC 1126

8) potranno essere eliminati antenne, specchi retrovisori. Dovranno essere presenti gli alettoni di serie. E' consentito porre un rinforzo con nastro adesivo che deve essere applicato senza deformare la sagoma di serie. Dovrà essere eliminata la calamita montata di serie ed eventuale la protezione che la contiene.

Quanto non consentito e' espressamente vietato.

Numero massimo team ammessi pari a 8

Ogni team presenterà il proprio modello che verrà sottoposto alle verifiche tecniche pre gara (peso, numero di giri del motore, carreggiate, telaio etc.) secondo il regolamento citato a margine.

Dopo la verifica le vetture rimarranno in regime di parco chiuso fino all'inizio della gara.

Durante lo svolgimento della gara ogni team deve garantire la presenza di un commissario a disposizione del direttore di gara che gli darà indicazione su dove posizionarsi.

La manutenzione delle auto in gara dovrà avvenire sempre e SOLO durante i propri turni di guida e sempre a cronometro in funzione!!

Nessuna manutenzione ammessa a cronometro fermo o nel cambio pilota.

Il mancato presidio, l'uso di materiale non consentito e richiami regolamentari (vedi manutenzione non consentita) comporterà: 20 giri al 1° richiamo, 50 giri al 2° e squalifica al 3°.

I turni saranno di 15 min di cui 13 minuti di guida e 2 minuti per il cambio pilota (IL CAMBIO DI CORSIA DELLA VETTURA VERRA SVOLTO dal team proprietario).

Ogni squadra dovrà essere composta minimo da 2 piloti (non è previsto un numero massimo). La gestione dei turni di guida è a discrezione del team. All'arrivo presso il Vicenza Slot Cars ciascun team dovrà eleggere il proprio responsabile di squadra

Time Line:

Ore 08:30 : inizio prove libere per i piloti dei team (ciascun team non potrà avere in pista più di un pilota alla volta). Rotazione dei tempi di prove libere per i team ospiti 4 minuti per corsia.

ore 11:45 : apertura parco chiuso

ore 12:30 : chiusura parco chiuso. Il mancato rispetto del termine di chiusura comporterà un richiamo con applicazione della relativa penalità

ore 12:45 : chiusura pista e briefing (direttore di gara con rappresentanti dei team)

ore 12:55: warm up ore 13:00 : partenza .

La gestione della gara utilizzerà il metodo round robin con la rotazione prevista dal programma di cronometrando IST. Allo scadere di ogni turno di pilotaggio due team entrano in pista e due passano in standby. Chi non si presenterà in tempo per l'inizio della sessione partirà, a suo svantaggio, in ritardo.

La gara avrà una durata complessiva di 4 ore e pertanto la durata effettiva di gara dipenderà dal numero di team partecipanti.

Le iscrizioni delle squadre possono essere comunicata alla mail:

vicenzaslotcars@gmail.com

Chiusura ISCRIZIONI : 21/07/2016 ore 24.00

BUONA GARA A TUTTI!!!!!!!!!!!!!!